

THE
AGILE
PROGRAM

The word 'AGILE' is rendered in a large, white, sans-serif font. A white arrow with a black outline and a black arrowhead points from the left, passing through the middle of the letters 'G' and 'I'.

Diario de a bordo

Fundamentals



THE

AGILE

PROGRAM

ÍNDICE

●	VISIÓN GENERAL DE AGILE	4
●	SCRUM	6
●	EXTREME PROGRAMMING Y DEVOPS	8
●	LEAN Y KANBAN	10
●	OTRAS METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN	13

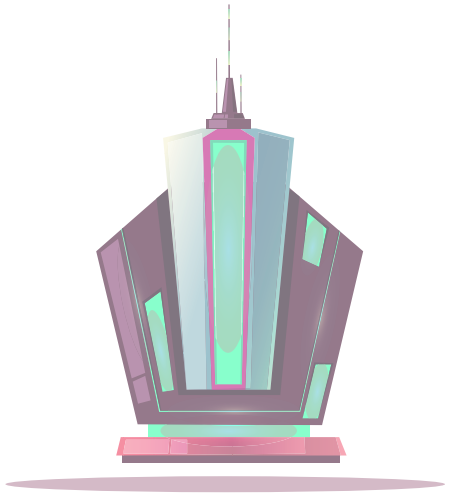
7

VISIÓN GENERAL DE AGILE

Cuando diseñas productos puedes hacerlo priorizando tu opinión o colocando a tus clientes en el centro de toda tu estrategia empresarial.

Agile nace en 2001 como un conjunto de valores y de principios en los que se sustentan nuevas maneras de crear software de éxito. Agile ha evolucionado hasta lo que se conoce como Business Agility, que trata de llevar el paradigma Agile a los modelos de negocio más complejos.

- **Agile se basa en entregar valor a tus clientes de manera consciente y rápida.** Encontramos herramientas muy útiles como la **Agile Inception, User Personas, Mapas de Empatía, User Stories...** y marcos de trabajo como **Scrum y Extreme Programming.**



2

SCRUM

La guía oficial de Scrum lo describe como **“un marco de trabajo con el que las personas pueden enfrentarse a problemas complejos y adaptativos mientras entregamos, productiva y creativamente, productos del mayor valor posible”**.

Sus eventos, roles y artefactos le convierten en un marco de referencia en la **gestión de riesgos y la mejora continua**. Su principal aporte reside en su alta capacidad para generar valor de manera temprana y ajustar los procesos internos muy frecuentemente.

La definición completa del marco viene descrita por la Guía de Scrum y la puedes consultar en www.scrumguides.org.

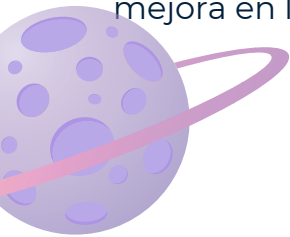


3

EXTREME PROGRAMMING Y DEVOPS

Extreme Programming recoge las prácticas que ayudaron a Kent Beck con diferentes equipos de desarrollo de software. Se utilizan en proyectos donde los requisitos pueden cambiar y nos ayuda a mitigar sus riesgos.

DevOps recoge las prácticas y principios para crear un ciclo de vida que incluya las tareas de los equipos de desarrollo y operaciones. Estas prácticas producen un aumento de la colaboración y la confianza, una llegada más rápida y fiable al cliente, aumento de la velocidad de respuesta al cambio y mejora en la gestión del trabajo.





El Agile Manifesto recoge los principios y valores de las prácticas de Scrum y Extreme Programming principalmente. Así mismo, por sus orígenes y enfoques, los mejores equipos de desarrollo de software utilizan Scrum como marco para organizarse y Extreme Programming para conseguir más eficiencia en las prácticas de ingeniería.

DevOps encaja perfectamente en cualquier área de ingeniería de software, ya sea como complemento a otras opciones como Scrum o Extreme Programming, ya sea de manera independiente. la velocidad de respuesta al cambio y mejora en la gestión del trabajo.

4

LEAN Y KANBAN

El Toyota Production System (TPS)

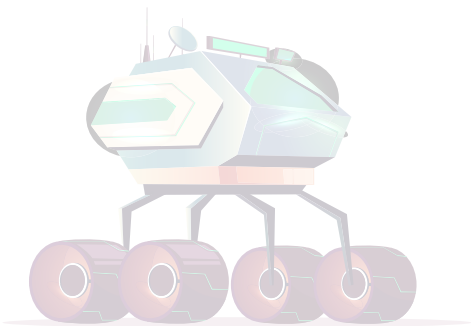
nace en Japón para impulsar la industria automovilística. Está basado en tres pilares:

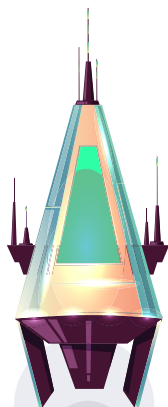
- **JUST IN TIME** : uno de los más importantes y representativos en el que el sistema activa la producción cuando llega un pedido, y busca atenderlo con el mayor índice de eficiencia posible.

- **LEAN MANUFACTURING**: nace basándose en la aplicación del Toyota Production System en industrias distintas, a finales del siglo XX. Como un sistema de producción

El desarrollo de software también se ve influenciado por este sistema, dando lugar al Desarrollo de software Lean. En él se establecen 7 principios, entre los que destacan: eliminar el desperdicio, entregar lo antes posible y potenciar el equipo.

KANBAN: Por último, en 2010 David J. Andersson crea este para gestionar el flujo de conocimiento en las organizaciones. A día de hoy, el método Kanban es uno de los más ampliamente utilizados.





LEAN MANUFACTURING

Da lugar al
Desarrollo de
Software Lean.

KANBAN

Gestionar el flujo
de trabajo en las
organizaciones

JUST IN TIME

El sistema activa la
producción cuando
llega un pedido.

5

OTRAS METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN

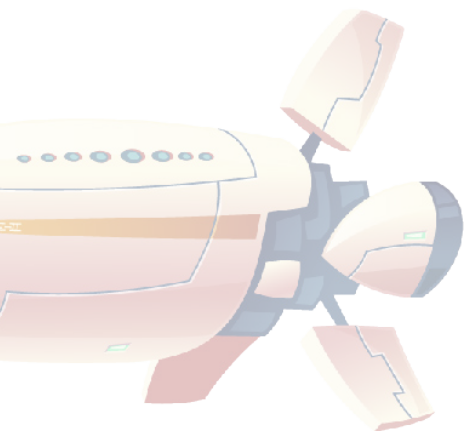
Design Thinking es un proceso creativo y colaborativo. Se empezó a desarrollar de forma teórica en la Universidad de Stanford, California, a partir de los años 70.

El modelo Stanford de Design Thinking sigue 5 fases:

1. Empatizar
2. Definir
3. Idear
5. Prototipar
6. Testear



Lean Startup es una metodología para desarrollar negocios y productos que se basa en los principios de Lean Manufacturing. Con **Lean Startup**, vamos definiendo y acortando los ciclos de desarrollo, es el modelo crear-medir-aprender.



Como apoyo a Lean startup, podemos considerar estas **Herramientas:**

**Desarrollo de clientes o
Customer Development**

Business Model Canvas

Agile



